

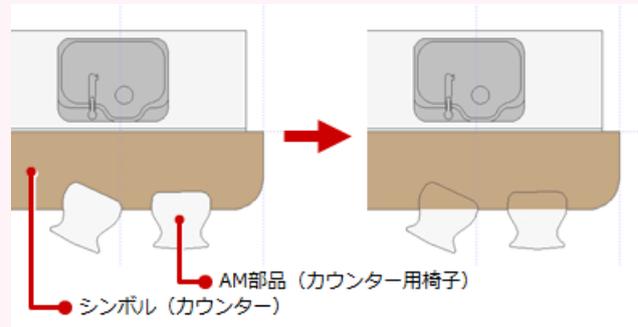
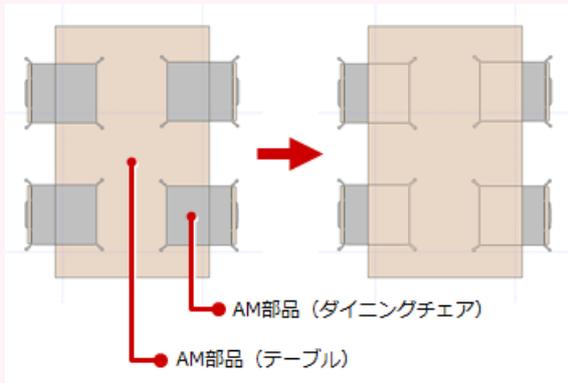
## 汎用機能



部品などの塗り潰しの上下を入れ替える方法を教えてください。



部品同士のように表示レベルが同じ塗り潰しは、「ハッチング」メニューの「塗り潰し順入替」で表示順を入れ替えます。  
シンボルと部品のように表示レベルが異なる塗り潰しは、「ハッチング」メニューの「塗り潰し属性変更」で表示レベルを変更することで、表示順を変えることができます。

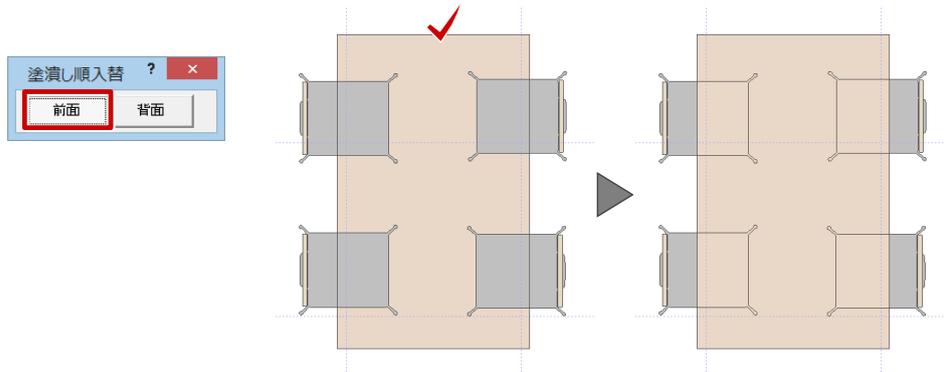


## 塗り潰しの表示順を入れ替える方法

- 1 「ハッチング」メニューから「塗り潰し順入替」を選びます。



- 2 「塗り潰し順入替」ダイアログの「前面」をONにして、表示順を上にした部材をクリックします。

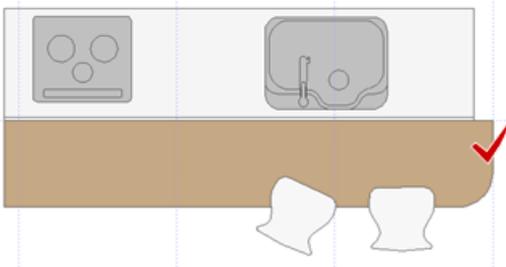


## 塗り潰しの表示レベルを変更する方法

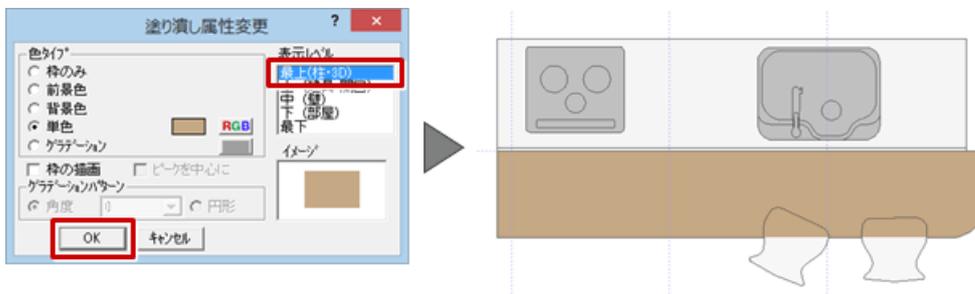
1 「ハッチング」メニューから「塗り潰し属性変更」を選びます。



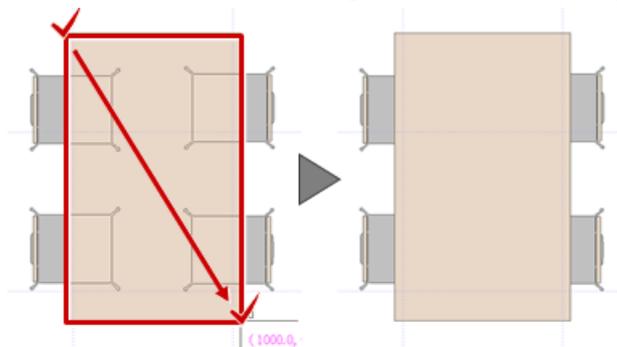
2 表示順を上にした部材をクリックします。



3 「塗り潰し属性変更」ダイアログの「表示レベル」を「最上 (柱・3D)」に変更して、「OK」をクリックします。



・塗り潰しと重なっている線を削除したい場合は、「削除」メニューの「クリップ」を使用して削除します。



・これらの編集は、「属性変更」や「一括作成」の「図面化」、「編集」メニューの「図形復元」などで元の表示に戻するため、注意が必要です。

・部品同士のように表示レベルが同じデータは、後から入力したデータが上に表示されます。