パースモニタ

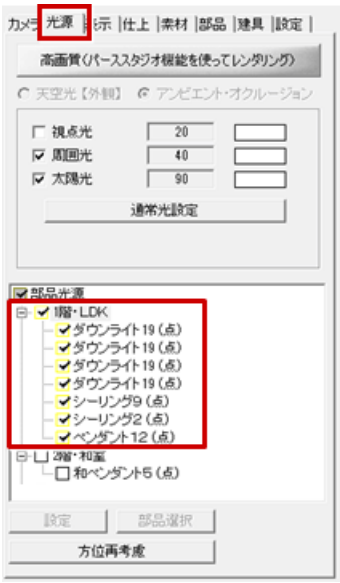
Q 照明に灯りが点いているような表現にする方法を教えてください。

A

拡張画面の「光源」タブに表示される「部品光源」のチェックを ON にしてレンダリングを実行すると、照明に灯りが点いた状態になります。
※ パーススタジオも同様です。

1 「拡張」をクリックします。

2 「光源」タブをクリックし、「部品光源」の照明のチェックを ON にします。



3 「レンダリング実行」をクリックして、イメージを確認します。

【部品光源OFFでレンダリング実行】

【部品光源ONでレンダリング実行】

・照明部品を選んで「部品選択」をクリックすると、パース上で赤く表示されるので、部品光源の位置を確認できます。また、照明部品を選んで「設定」をクリックすると、部品光源の強弱や影を設定できます。